

## SEGA TOWNSHIP SECONDARY SCHOOL

### **1. Streszczenie projektu**

Sega Township Secondary School jest projektem, którego celem jest pomoc szkole średniej w wiosce Sega w zachodniej Kenii. Edukacja na poziomie ponadpodstawowym nie jest w Kenii finansowana z budżetu państwa, toteż szkoły średnie borykają się z problemami natury finansowej. Dotyczy to także Sega Township Secondary School, która istnieje zaledwie od kilku lat i nie jest nawet całkowicie wykończona i wyposażona. Wśród wielu potrzeb szkoły znajdują się: wykończenie budynku, zakup mebli szkolnych i zbiornika na wodę, wyposażenie biblioteki oraz pracowni przedmiotowych. W szczególności zależy nam na stworzeniu pracowni komputerowej, w której uczniowie będą poznawać tajniki informatyki.

Adresatami naszego projektu jest młodzież ucząca się w Sega Township Secondary School. Wierzymy, że drzemie w nich wielki potencjał, co potwierdzają ich wyniki w nauce. Pomoc udzielona szkole będzie wkładem w rozwój jej podopiecznych, a w szerszej perspektywie ich rodzinom i całej wiosce.

Celem naszych wysiłków jest wyposażenie szkoły Sega Township Secondary w 20 komputerów oraz zakup 500-litrowego zbiornika na wodę. Pomoc szkole może w przyszłości być kontynuowana, na dzień dzisiejszy jednak te potrzeby wysuwają się na pierwszy plan.

Dzięki realizacji założeń naszego projektu znacznie podniesie się poziom kształcenia w szkole Sega Township Secondary. Przyczyni się do tego niewątpliwie pracownia informatyczna, dzięki której uczniowie naberą niezbędną w dzisiejszym świecie umiejętność obsługi komputera, ale także zainstalowanie zbiornika na wodę, co ogólnie poprawi warunki nauki.

Implementacja projektu (którą przewidujemy na okres 3 miesięcy) obejmuje zakup i instalację zbiornika na wodę oraz wykończenie i wyposażenie pracowni informatycznej. 20 komputerów, które otrzyma szkoła przekazanych zostanie za pośrednictwem organizacji



Computers For Schools Kenya (CFSK). Będzie to używany sprzęt pozyskiwany przez CFSK od różnych firm i poddawany następnie przeglądowi i ewentualnym naprawom.

## **2. Powody realizacji projektu**

Szkoła Sega Township Secondary School jest jedną z dwóch szkół średnich w wiosce Sega. Placówka istnieje zaledwie od kilku lat, a już może się poszczycić wysoką pozycją wśród innych szkół w okręgu pod względem wyników osiąganych przez jej uczniów w państwowym egzaminie końcowym. Jednak by kształcić absolwentów, którzy poradzą sobie z konkurencją na rynku pracy bądź dalszej edukacji konieczne są nakłady na poprawienie warunków nauczania. Budynek szkoły nie jest nawet całkowicie wykończony, nie mówiąc o potrzebie stworzenia dobrze wyposażonych pracowni tematycznych, w których uczniowie będą mogli przeprowadzać zajęcia praktyczne i zgłębiać podręcznikową wiedzę. Chcemy stworzyć warunki, w których wychowankowie Sega Township Secondary School bez ograniczeń będą rozwijać swoje indywidualne zdolności. Dlatego też za podstawową potrzebę szkoły uważamy udostępnienie uczniom pracowni komputerowej.

Wśród wielu innych potrzeb Sega Township Secondary School jest duży zbiornik na wodę. Pomimo podłączenia do wiejskiego wodociągu dostawy wody do szkoły są nieregularne. Zdarza się, że w ogóle nie ma wody, co nie jest dużym problemem, gdyż jej brak poważnie utrudnia pracę szkoły i uniemożliwia przestrzegania podstawowych zasad higieny. Teren otaczający szkołę jest bardzo zadbany; społeczność szkolna uprawia różne kwiaty i krzewy, których pielęgnacja wymaga podlewania, a zatem zbiornik i w tym przypadku jest potrzebny.

## **3. Adresaci projektu**

Projekt adresowany jest do uczniów szkoły Sega Township Secondary. Jest to pełna zapala do nauki młodzież, co potwierdzają ich świetne wyniki z państwowego egzaminu końcowego w odniesieniu do innych szkół w okręgu. Ci młodzi ludzie bardzo chcą kontynuować naukę, co nieraz jest zbyt dużym wyzwaniem finansowym dla ich rodzin.



Jednak zdobycie rzetelnego wykształcenia przyniesie niewątpliwe korzyści dla jednostek oraz ich otoczenia. Zatem projekt będzie miał pozytywne skutki także dla rodzin tych, którzy dzięki edukacji staną przed nowymi możliwościami zawodowymi, a w dalszej perspektywie dla całej wioski Sega, jako że jej wykształceni mieszkańcy bez wątpienia przyczynią się do rozwoju wsi.

#### **4. Cele projektu**

Celem projektu Sega Township Secondary School jest stworzenie w szkole nowoczesnej pracowni informatycznej wyposażonej w 20 komputerów. Do programu nauczania wprowadzone zostaną podstawy wiedzy z zakresu obsługi komputera, instalowania i korzystania z przydatnych programów, a w przyszłości – z internetu. Uczniowie będą mieli możliwość zapoznania się z podstawowym narzędziem pracy dla ich rówieśników z krajów rozwiniętych, jakim jest komputer.

Z wielu innych potrzeb szkoły, na które projekt jest w stanie odpowiedzieć, wybraliśmy zakup zbiornika na wodę. Jest to bardzo przydatne wyposażenie w zabudowaniach, które mają problem z dostępem do bieżącej wody. Dzięki zapasom wody gromadzonym w zbiorniku szkoła będzie mogła normalnie funkcjonować niezależnie od zewnętrznych czynników.

#### **5. Pożądane rezultaty projektu**

Projekt Sega Township Secondary School przede wszystkim przewiduje rozwój wiedzy z zakresu informatyki wśród uczniów szkoły, w której będziemy realizować projekt. Umiejętności zdobyte dzięki wyposażeniu szkoły w komputery pozwolą absolwentom Sega Township Secondary School kontynuować naukę na studiach lub otworzą przed nimi nowe perspektywy zawodowe. Będą konkurencyjni na rynku pracy. Dzięki łatwości posługiwania się różnymi programami czy internetem rozwiną swoje indywidualne zainteresowania i zdolności. Swą wiedzę przekażą innym.



Zakup zbiornika na wodę przyniesie natomiast poprawę bezpieczeństwa i sytuacji sanitarnej w szkole, gdyż jak wiadomo brak dostępu do wody może powodować nawet zagrożenie epidemiologiczne. Zbiornik zaspokoi też potrzeby terenu przyszkolnej zieleni, o którą tak bardzo dbają uczniowie i nauczyciele. Zadbane otoczenie szkoły niewątpliwie wpływa pozytywnie na atmosferę nauki, zaś uprawa krzewów i kwiatów jest praktyczną lekcją sama w sobie.

## 6. Metody realizacji projektu

Projekt Sega Township Secondary School obejmuje realizację dwóch zadań: wyposażenia szkoły w komputery oraz zakup 500-litrowego zbiornika na wodę.

20 komputerów jakie otrzyma szkoła zostaną jej przekazane dzięki organizacji Computers For Schools Kenya (CFSK). Organizacja ta, mająca swą siedzibę w Nairobi, pozyskuje używany sprzęt komputerowy, który po niezbędnym przeglądzie, ewentualnych naprawach i zainstalowaniu zgodnego z przyszłym przeznaczeniem oprogramowania trafia do kenijskich szkół. Dzięki naszym staraniom jedną z nich będzie Sega Township Secondary School.

W szkole jest jedna nauczycielka, która ukończyła kurs komputerowy i może przeszkolić w tym zakresie pozostałych członków grona pedagogicznego, zatem z kadrą zdolną prowadzić zajęcia informatyczne z młodzieżą nie będzie problemu.

**(Ponieważ warunkiem koniecznym do otrzymania przez szkołę komputerów jest zapewnienie odpowiednio przygotowanej pracowni, na co niestety szkoła Sega Township Secondary nie ma wystarczających środków, postanowiliśmy wspomóc finansowo i rzeczowo także te działania. Będą one obejmować wyposażenie wyznaczonej sali w odpowiednie meble, zabezpieczenia antywłamaniowe, gniazdka, okablowanie, wykładzinę antystatyczną i inne.)**

Drugim krokiem w realizacji projektu będzie zakup i zainstalowanie plastikowego zbiornika na wodę. Zapasy wody gromadzone w zbiorniku będą pochodziły z wiejskiego wodociągu (który miewa częste przerwy w dostawach wody) oraz z opadów deszczu.



## 7. Czas trwania projektu i harmonogram działań

Przewidywany okres implementacji projektu Sega Township Secondary School to 3 miesiące. Kluczowymi zadaniami w tym czasie będzie zainstalowanie komputerów w wykończonej pracowni oraz przeszkolenie nauczycieli w zakresie ich obsługi.

l.p.	etap projektu	termin
1.	pozyskiwanie środków, nagłaśnianie projektu	15.03.
2.	przygotowania związane z implementacją projektu	31.03.
3.	zakup i instalacja zbiornika na wodę	15.04.
4.	wyposażenie pracowni komputerowej	30.04.
5.	szkolenie nauczycieli	31.05.



**8. Budżet**

<b>Budżet</b>				
<b>Projekt</b>	<b>Liczba</b>	<b>Koszt jedn.</b>	<b>Kwota (pln)</b>	<b>Kwota (euro)</b>
<b>Sala komputerowa</b>			<b>15220</b>	<b>4005,26</b>
<b>Wyposażenie techniczne</b>			<b>15220</b>	<b>4005,26</b>
Farba na remont	3	20	60	15,79
sufit	1	800	800	210,53
antywlamaniowe drzwi	1	2000	2000	526,32
anty wlamaniowe okna i kraty	3	2000	6000	1578,95
wykładzina antystatyczna	10	32	320	84,21
węzeł elektryczny	1	30	30	7,89
gniazdka	30	10	300	78,95
karnisze	3	30	90	23,68
system alarmowy	100	2	200	52,63
stoly	20	100	2000	526,32
krzesla	40	40	1600	421,05
zbiornik na wode 500 l	1	2000	2000	526,32
tablica biala	2	250	500	131,58
zaslony	6	30	180	47,37
przedluzacze	20	15	300	78,95
puszki			0	0,00
korytka			0	0,00
okablowanie	50	3	150	39,47
<b>Razem</b>			<b>15220</b>	<b>4005,26</b>

