

**SEGA TELECENTER****1. Streszczenie projektu**

Projekt Sega Telecenter dotyczy problemów jakie istnieją i wymagają rozwiązania w wiosce Sega. Jego działania nastawione są na poprawę warunków edukacyjnych w szkole. Ważnym aspektem projektu jest ukierunkowanie na możliwości wszechstronnego zdobywania wiedzy i rozwoju głównie w sferze informatycznej.

Aktualna sytuacja społeczności szkolnej i mieszkańców wioski uniemożliwia korzystanie z wszelkich nowinek technologicznych hamując ich optymalny rozwój i kształcenie. Poza tym trudne położenie szkoły i ciągła walka z wszelkimi problemami nie sprzyja kształceniu i doskonaleniu swoich umiejętności.

W związku z tym projekt Sega Telecenter głównie adresowany jest do społeczności wioski Sega jak również do uczniów i nauczycieli z pobliskich szkół, aby umożliwić im lepszy dostęp do wiedzy a tym samym zmniejszyć różnice edukacyjne w porównaniu z krajami bardziej rozwiniętymi.

Naszym celem jest udostępnienie nowych technologii i nowinek informatycznych aby umożliwić optymalny rozwój i edukację dzieciom i młodzieży jak również tym którzy będą chcieli rozszerzyć swoje zainteresowania i zdobyć wyższe kwalifikacje zawodowe. Chcemy poprzez wybudowanie sali informacyjnej, komputerowej i auli stworzyć w szkole odpowiednie standardy kształcenia, szkolić wykwalifikowanych specjalistów, ułatwić absolwentom zdobycie dobrej pracy a powstałe pomieszczenia wypożyczać czerpiąc z tego środki na dalszą rozbudowę szkoły i okolicy.

Zakładane rezultaty projektu to rozwój wioski Sega i jej okolic, powszechny dostęp do komputerów i technologii informatycznej, możliwości zdobywania wiedzy, rozwijania swoich zainteresowań jak również podnoszenie kwalifikacji zawodowych. Chcemy aby możliwość korzystania z internetu posłużyła mieszkańcom także jako sposób głosowania w demokratycznych wyborach, które aktualnie są znacznie utrudnione a niekiedy nawet niemożliwe poprzez znaczne odległości jakie dzielą komisje obwodowe a wioskę Sega.



## 2. Powody realizacji projektu

Ważnym aspektem rozwoju społeczeństwa, na którym skupia swoją uwagę projekt Segi Telecenter jest wszechstronna edukacja ukierunkowana na informatykę. Rozbudowa budynku szkoły, wybudowanie sali komputerowej, wykładowej i auli, ma duże znaczenie w procesie kształcenia dzieci i młodzieży. W związku z tym projekt skupia się przede wszystkim na budowie sal, poszerzaniu kadry nauczycieli i wychowawców, zwłaszcza jeżeli chodzi o specjalistów w zakresie informatyki i obsługi komputera, jak również na zwiększaniu możliwości edukacyjnych.

Rozwój technologiczny i daleko idące innowacje w dziedzinie nauki stanowią duże wyzwanie dla mieszkańców Segi a jednocześnie problem, z którym sukcesywnie muszą sobie radzić. Brak dostępu do internetu i do literatury hamuje optymalny rozwój oraz bardzo ogranicza potencjalne możliwości kształcenia dzieci i młodzieży oraz doskonalenia różnych umiejętności zawodowych. Dlatego też skupienie uwagi na tym problemie i znalezieniu jego rozwiązań jest podstawowym założeniem projektu Segi Telecenter.

## 3. Adresaci projektu

Adresatem projektu jest cała społeczność wioski. Planowany rozwój technologii oraz rozbudowa obiektów edukacyjnych ma służyć wszystkim mieszkańcom, którzy wyrażą potrzebę zdobywania wiedzy. W szczególności projekt skupia się na kształceniu dzieci i młodzieży w szkole w Segi. Specjalistyczna kadra nauczycieli informatyki i urządzeń technicznych ma służyć rozwojowi umiejętności manualnych wychowanków.



#### 4. Cele projektu

Celem projektu jest stworzenie odpowiednich warunków umożliwiających zdobywanie wiedzy i poszerzanie zainteresowań uczniów, jak również mieszkańców wioski i jej okolic. Dążymy również do tego aby szkoła uzyskała odpowiednie standardy nauczania, szkoliła wykwalifikowanych specjalistów a dzięki temu zarabiała na własny rozwój i ułatwiała swoim absolwentom zdobycie odpowiedniej pracy.

Chcielibyśmy na miejscu starych budynków wybudować nowe. W szkole, która aktualnie nie ma okien, drzwi ani podłogi, stworzyć centrum komputerowe i informacyjne. Szkoła, która boryka się z wieloma problemami np. finansowymi „przekształcona” w zagłębie informatyczne będzie mogła prowadzić działalność gospodarczą a uzyskane z tego środki inwestować w dynamiczny rozwój regionu.

#### 5. Pożądane rezultaty projektu

Zakładamy, że wspólne działania dyrekcji szkoły, mieszkańców i nasze doprowadzą do zmian nie tylko w szkole ale także i w całym regionie. Wybudowanie auli stwarza możliwości zarobkowe dla szkoły poprzez jej wypożyczanie. Chcielibyśmy aby służyła ona nie tylko szkole, ale także mieszkańcom, którzy przez uczestnictwo w prowadzonych kursach mogliby się dokształcać w wybranym przez siebie kierunku. Segra Telecenter to aula, sala informacyjna i nieograniczony dostęp do internetu.

Zakładamy również możliwość wykorzystania internetu jako jednego ze sposobów głosowania. Wielu mieszkańców nie jest w stanie dotrzeć do wyznaczonych, często znacznie oddalonych komisji obwodowych zbierających głosy kenijczyków w demokratycznych wyborach. Są więc z góry pozbawieni szansy tworzenia i ulepszania swojego kraju oraz nie mają wpływu na jego życie polityczne. Jest to nie tylko niesprawiedliwe, ale również niekorzystnie wpływa na świadomość obywateli, ponieważ przekonuje ich o braku wpływu na swoje życie i swojej przyszłości. Wierzymy, że stworzenie takich możliwości nie pozostanie bez odzewu lokalnej społeczności.



## 6. Metody realizacji projektu

Do zmiany aktualnej sytuacji szkoły chcemy doprowadzić przez remont istniejących i dobudowę brakujących pomieszczeń. Aby było to możliwe, pierwszym etapem naszych działań będzie szukanie potencjalnych sponsorów i zbieranie finansów oraz materiałów umożliwiających budowę. Następnie z pomocą wszystkich chętnych i samych zainteresowanych rozpoczniemy budowę lepszej perspektywy życiowej i lepszego jutra. Chcielibyśmy to co stare i nie nadające się do pracy i nauki wymienić na rzeczy nowe, o wyższym standardzie użyteczności. Chcemy tak przygotować i wyposażyć (komputery, nagłośnienie, oświetlenie) sale i aule aby spełniały wszystkie wymogi kryteriów światowych.

Kolejnym ważnym krokiem będzie wyszkolenie odpowiedniej kadry nauczycieli, wychowawców, programistów i specjalistów komputerowych. Chcielibyśmy zapewnić im odpowiednie warunki pracy i rozwoju aby mogli dobrze i fachowo kształtować swoich następców.

Kiedy prace w salach będą zakończone, nauczyciele gotowi do pracy, rozpocznie się ostatnia wieloletnia faza rozwoju i kształcenia dzieci i młodzieży. W Sega Telecenter będą prowadzone zajęcia, prelekcje, kursy, szkolenia jak również będzie możliwość samokształcenia się i korzystania z internetu.



## 7. Czas trwania projektu i harmonogram działań

Projekt jest długofalowym wsparciem dla wioski i jej mieszkańców. Chcemy aby był realizowany przy udziale całej społeczności Segi i składał się z poszczególnych etapów działania.

l.p.	etap projektu	termin
1.	pozyskiwanie środków, nagłaśnianie projektu	30.04.
2.	przygotowania związane z implementacją projektu	31.05
3.	budowa Segi Telecenter	31.08
4.	szkolenie pracowników	31.10.
5.	prowadzenie zakładanej działalności centrum	bezterminowo



**8. Budżet**

Budżet				
Projekt	Liczba	Koszt jedn.	Kwota	Kwota (euro)
<b>Aula + sala informacyjna</b>			<b>246855</b>	<b>64961.84</b>
<b>Budowa pomieszczeń</b>			<b>101500</b>	26710.53
Budowa nowych sal	4		90000	23684.21
Budowa łazienek	4		11500	3026.32
<b>Wykończenie sal/łazienek</b>			<b>48747</b>	<b>12828.16</b>
Zadaszenie			34547	9091.32
Pomalowanie			6700	1763.16
biały montaż			7500	1973.68
<b>Wyposażenie techniczne</b>			<b>79148</b>	<b>20828.42</b>
nagłośnienie	1	10000	10000	2631.58
oświetlenie	2	2000	4000	1052.63
stoliki	50	100	5000	1315.79
krzesła	50	50	2500	657.89
półki	200	25	5000	1315.79
drukarka	1	300	300	78.95
fax+xero+drukarka	1	1500	1500	394.74
skaner	1	300	300	78.95
komputery	20	2500	50000	13157.89
telefon	3	100	300	78.95
papier	4	12	48	12.63
tablica korkowa	10	20	200	52.63
tablica do pisania	5	30	150	39.47
<b>Wyposażenie merytoryczne</b>			<b>17460</b>	<b>4594.74</b>
Literatura	150	15	2250	592.11
Czytanki dla dzieci	1000	8	8000	2105.26
Poradniki i książki do samokształcenia	150	30	4500	1184.21
Mapy	25	65	1625	427.63
Atlasy tematyczne	25	15	375	98.68
Słowniki	10	27	270	71.05
Leksykony	20	12	240	63.16
Encyklopedia	2	50	100	26.32
Diagramy	10	10	100	26.32
<b>Razem</b>			<b>246855</b>	<b>64961.84</b>

